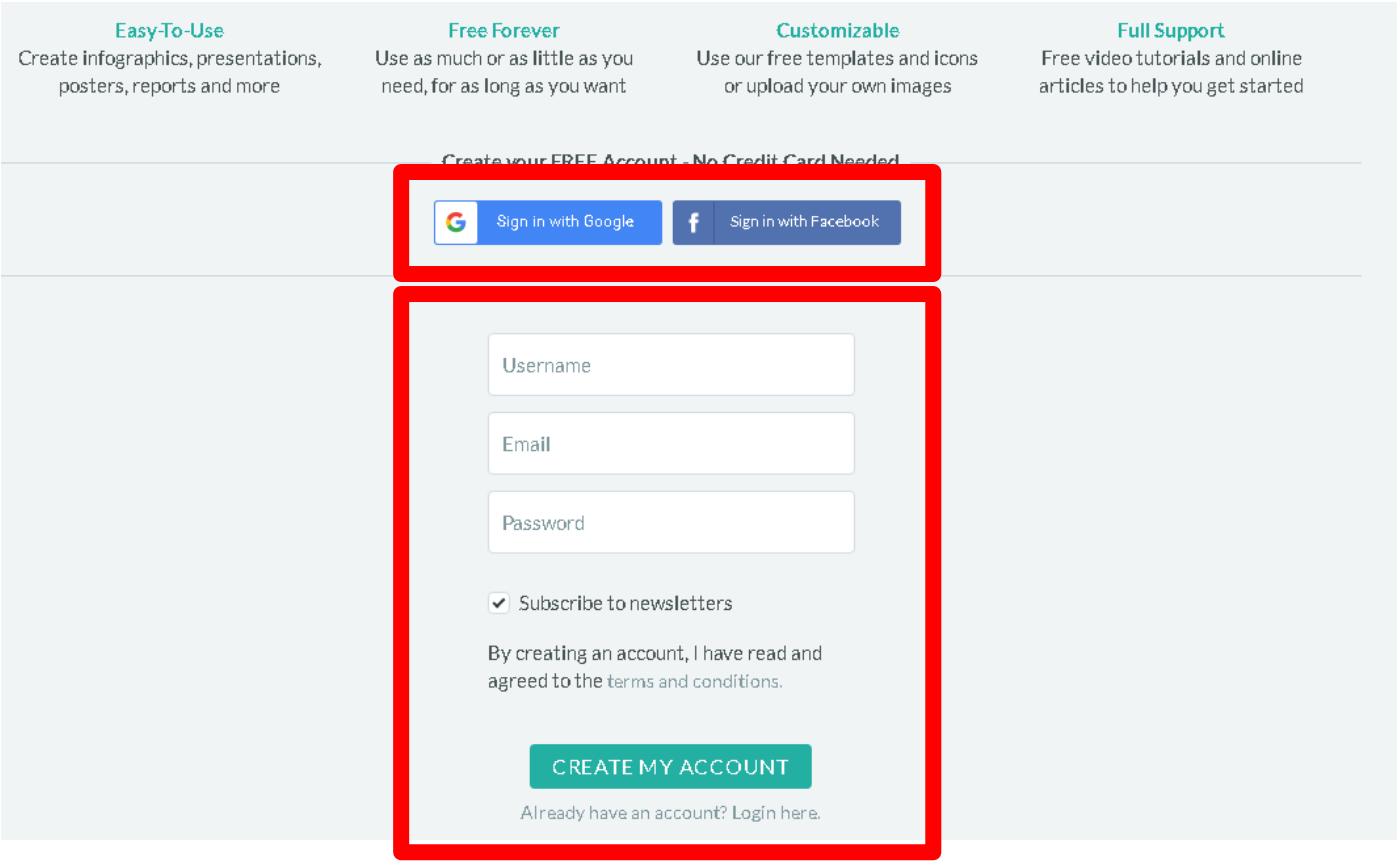
Инструкция по использованию сервиса https://magic.piktochart.com/

Вход и регистрация

1. Перейдите по ссылке https://magic.piktochart.com/
2. Для регистрации кликните на кнопку SIGN UP

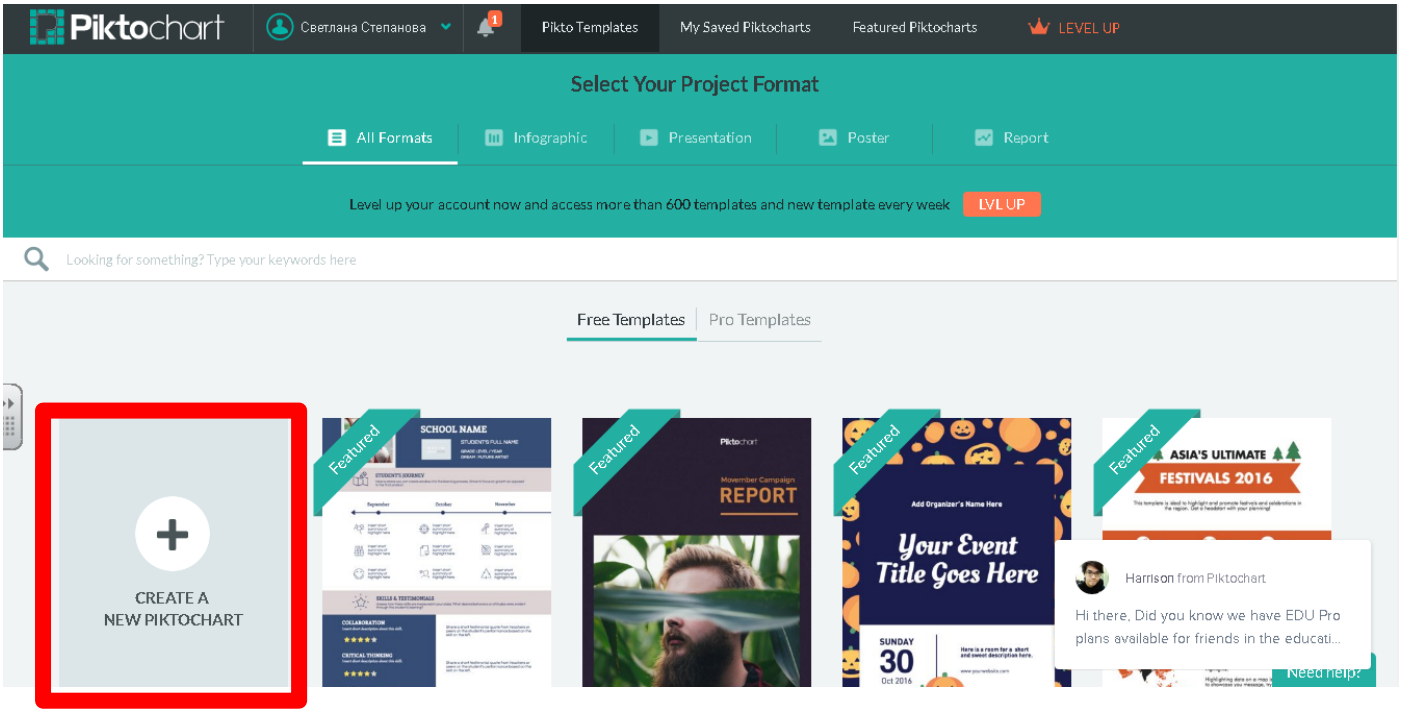
3. Если у вас есть аккаунт Google или Facebook, вы можете использовать их для входа. Если нет, необходимо заполнить предложенные поля и кликнуть на кнопку CREATE MY ACCAUNT:



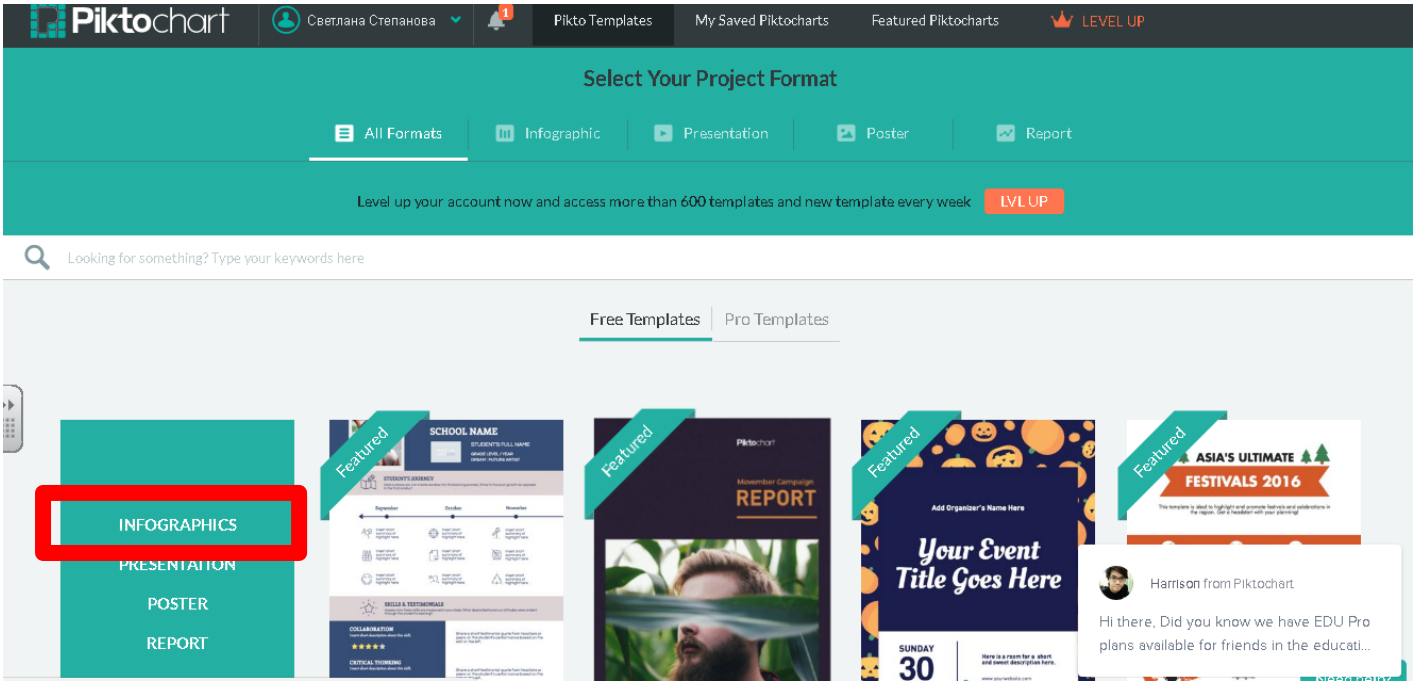
После завершения процесса регистрации автоматически произойдёт переход на главную страницу сервиса и вы можете приступить к созданию инфографики.

Создание инфографики

Для создания авторской инфографики на главной странице сервиса кликните на знак «+» на пустом шаблоне с надписью CREATE A NEW PIKTOCHART:



a. Выберите вид публикации, например INFOGRAPHICS:

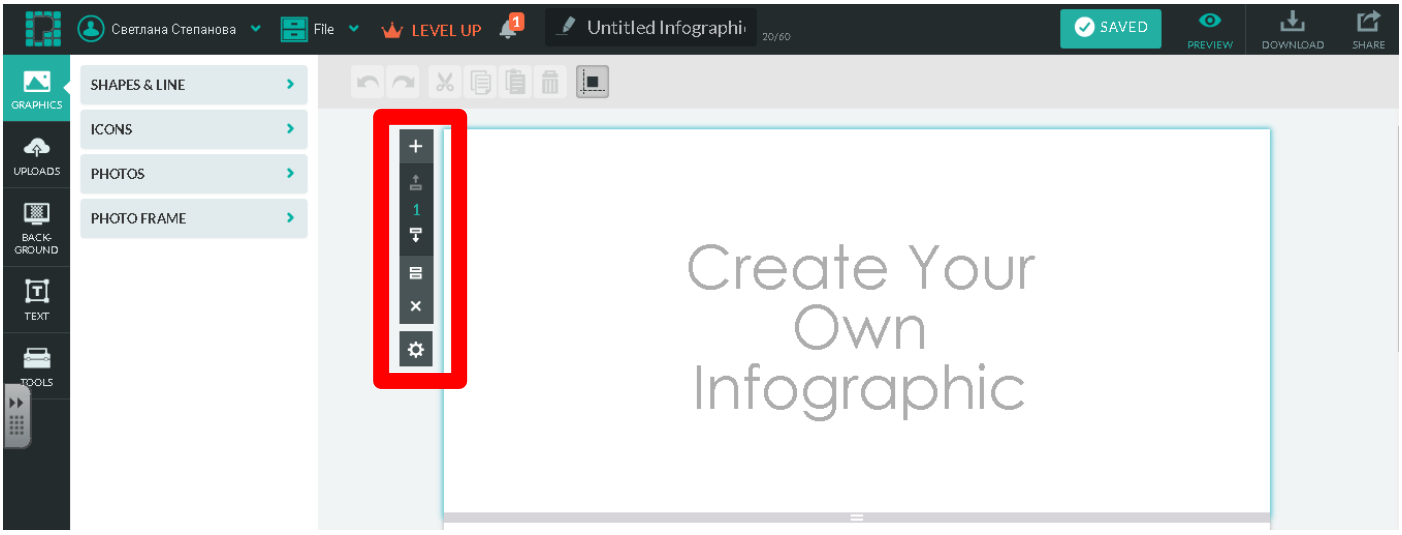


После этого вы перейдёте на страницу онлайн- редактора .

Инструменты онлайн-редактора PIKTOCHART

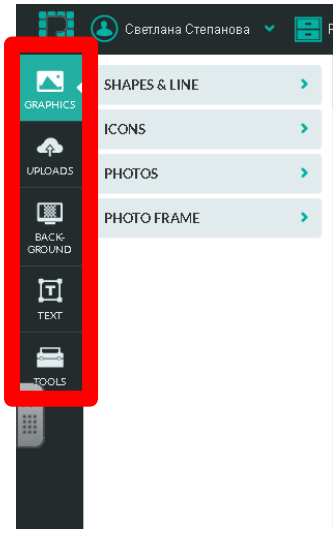
Инструменты управления блоками

Рабочее поле редактора по умолчанию состоит из трёх независимых частей (блоков). Чтобы выделить блок, необходимо кликнуть по нему мышью.



Слева от выделенного блока находится панель управления блоком, где отображается номер блока. Используя инструменты панели можно добавить дополнительный блок, поменять блоки местами, настроить размер блока, удалить текущий блок.

Инструменты для создания графических объектов.



Панель инструментов для создания графических объектов находится в левой части экрана и содержит следующие разделы:

GRAPHICS – встроенная библиотека графических объектов;

UPLOADS – изображения, загружаемые пользователем со своего локального компьютера;

BACK-GROUND – библиотека фонов;

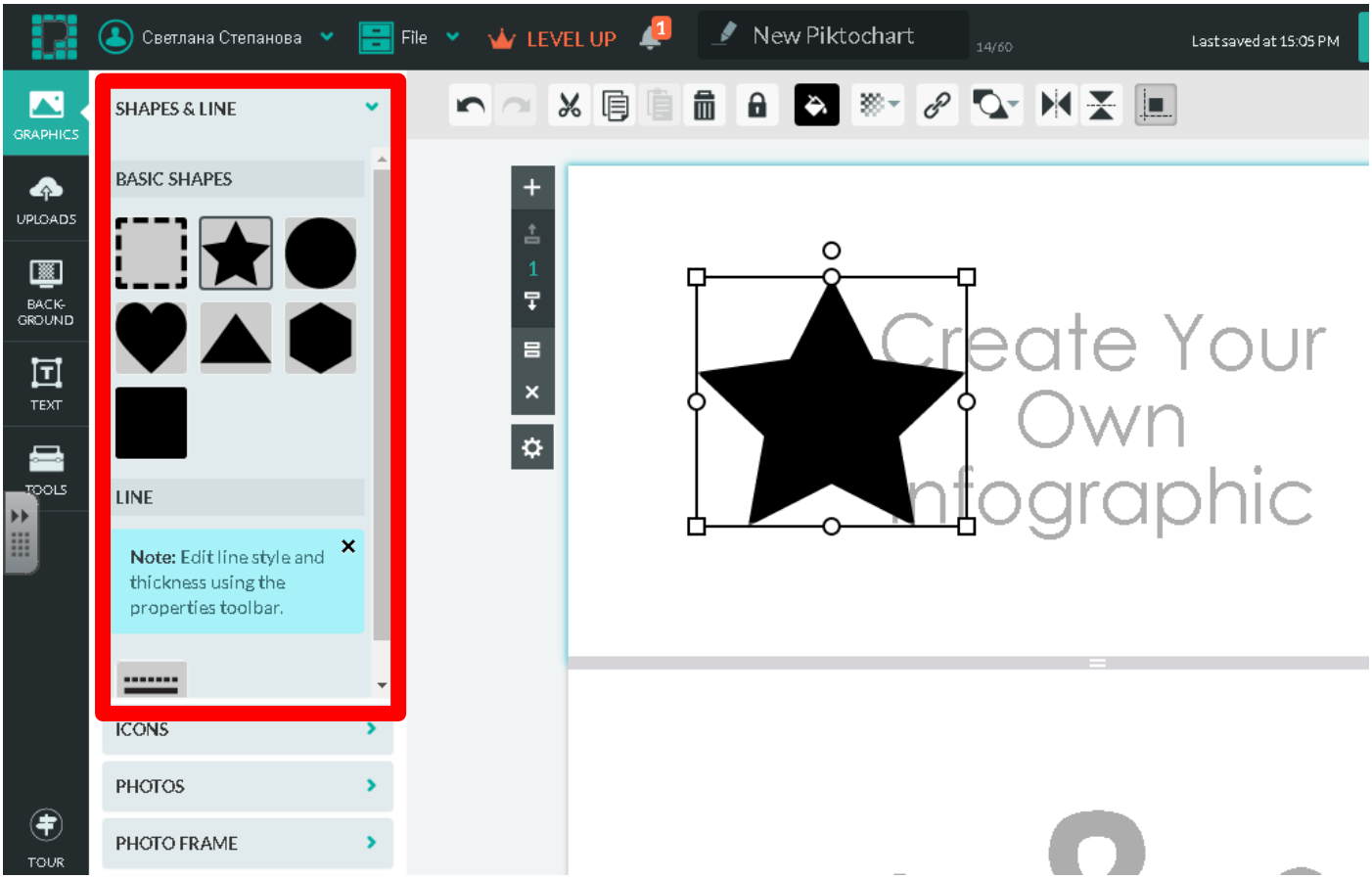
TEXT – библиотека текстовых шаблонов;

TOOLS – библиотека интерактивных инструментов.

Рассмотрим все инструменты по порядку.

GRAPHICS – встроенная библиотека графических объектов состоит из четырёх разделов:

1. **SHAPER&LINE (фигуры и линии)**

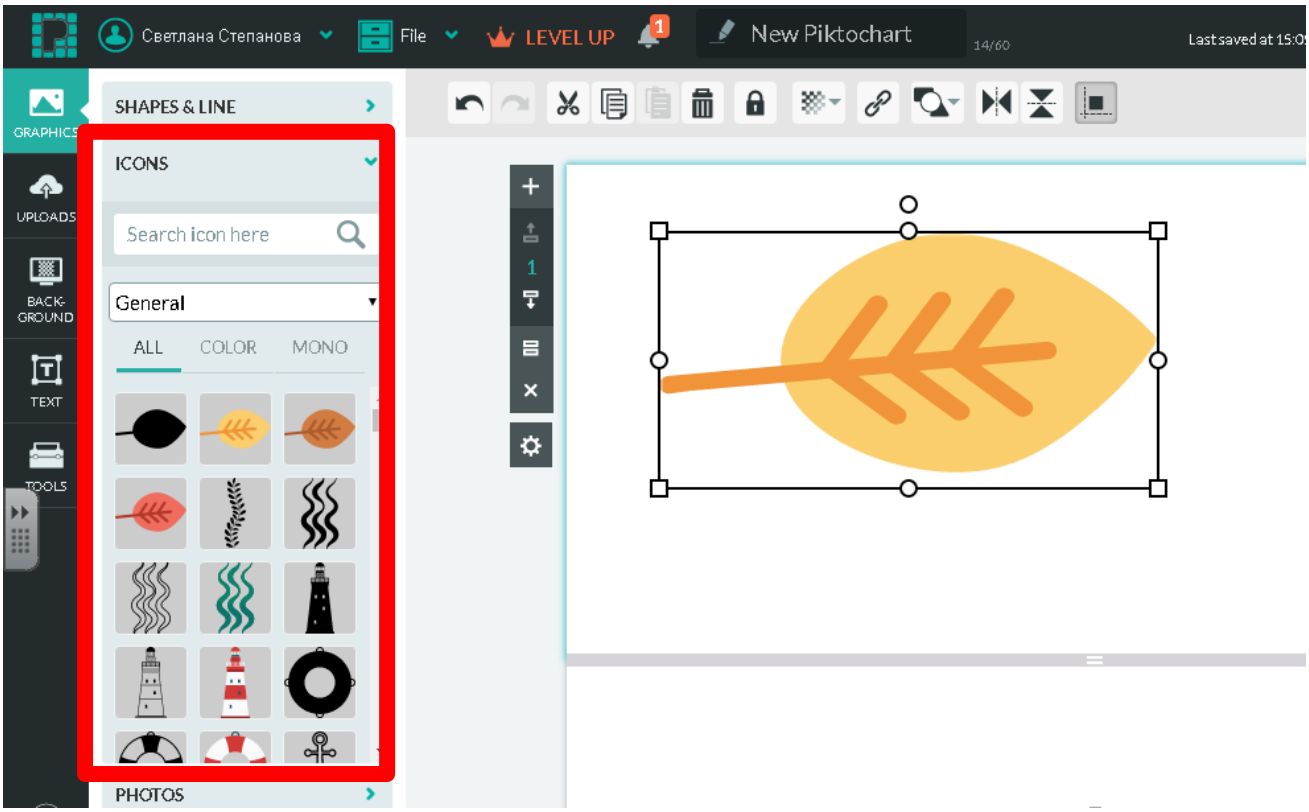


Для того, чтобы разместить любую фигуру в текущем блоке необходимо просто перетащить её мышью. Размер фигуры можно регулировать с помощью специальных маркеров на рамке фигуры.

Когда фигура выделена, сверху(над блоком) появляется дополнительная панель свойств фигуры:

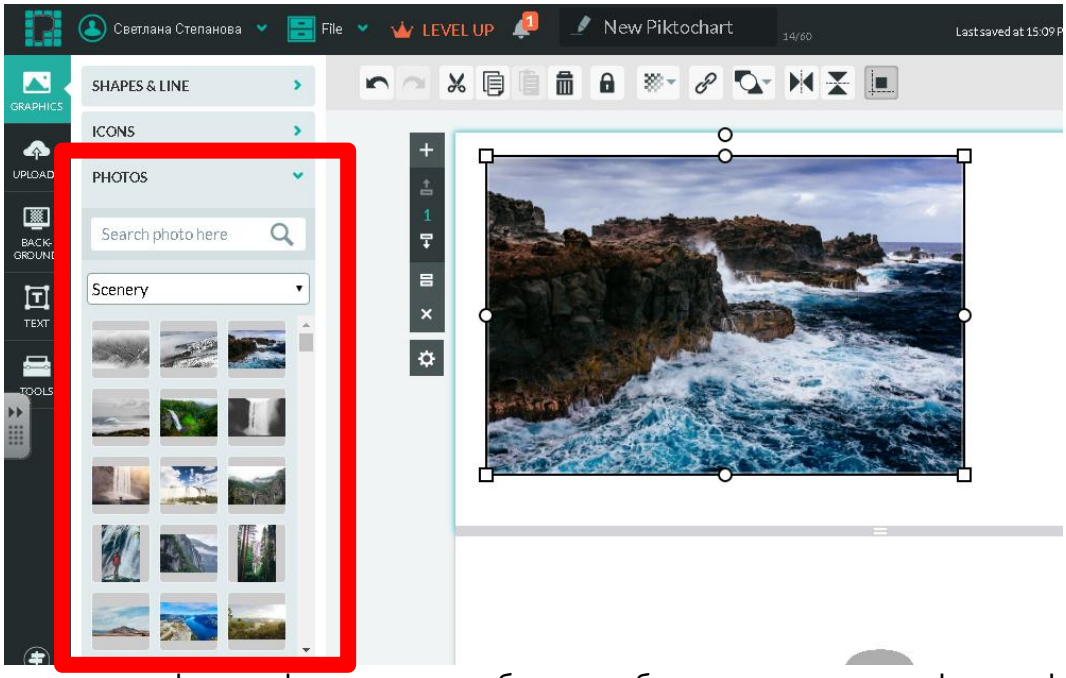
Инструменты на панели (слева направо): 1-отмена операции; 2-откат отмены операции;3- вырезать; 4-копировать; 5-вставить; 6-удалить; 7-заблокировать; 8-заливка цветом; 9-настройка прозрачности; 10-прикрепить ссылку; 11-положение; 12-отразить горизонтально; 13-отразить вертикально; 14-выровнять относительно других объектов.

2. **ICONS (значки, иконки) –** большая библиотека иконок, сгруппированных по темам.



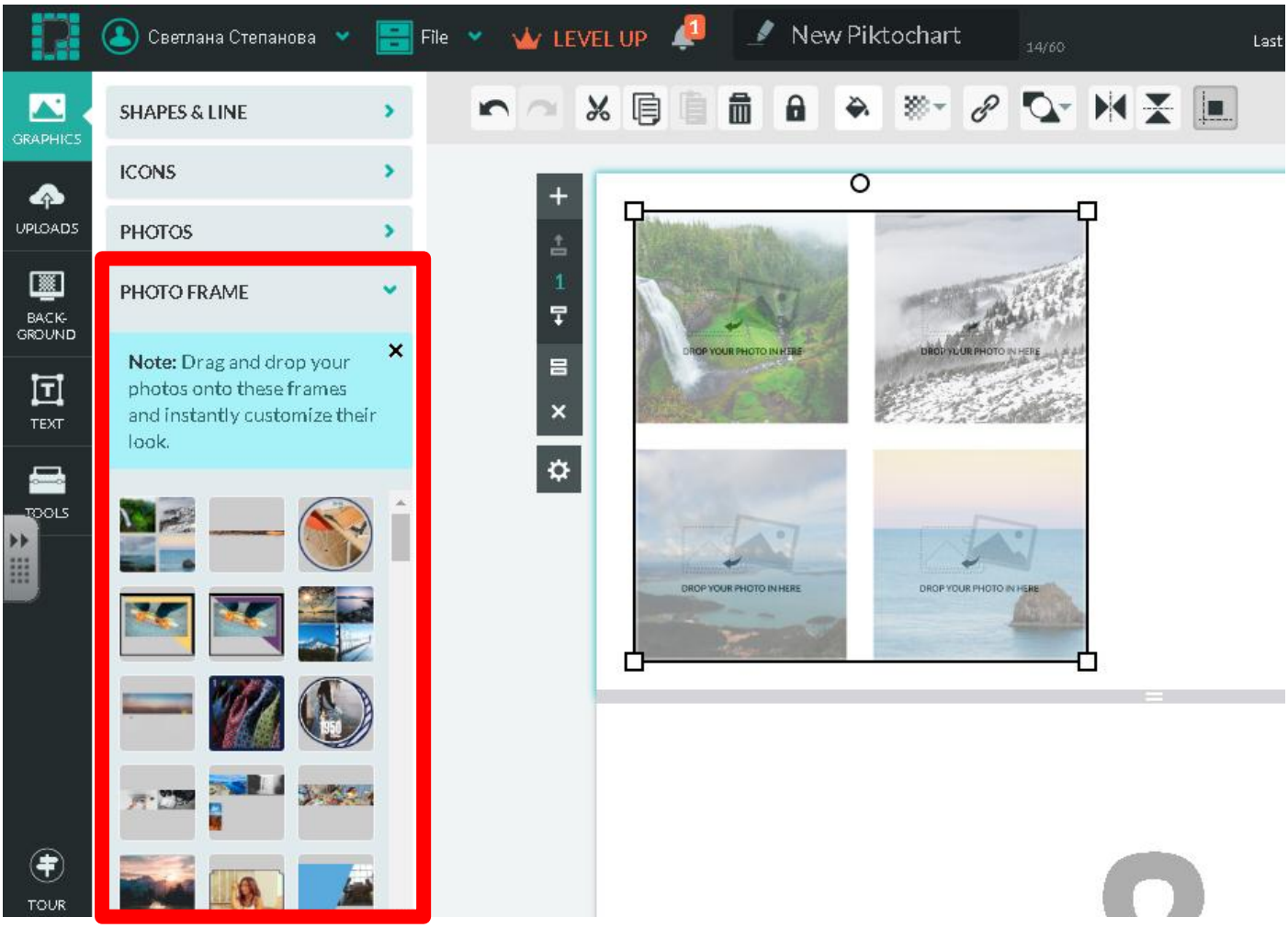
Для размещения иконки в текущем блоке необходимо её мышью на рабочее поле. К иконкам применяются те же инструменты редактирования, что и к фигурам.

3. **PHOTOS –** предустановленная библиотека фотографий, сгруппированных по темам.



Для размещения фотографии в текущем блоке необходимо перетащить фотографию на рабочее поле мышью. Размер фотографии регулируется с помощью специальных маркеров.

4. **PHOTOFRAME – библиотека фоторамок.**

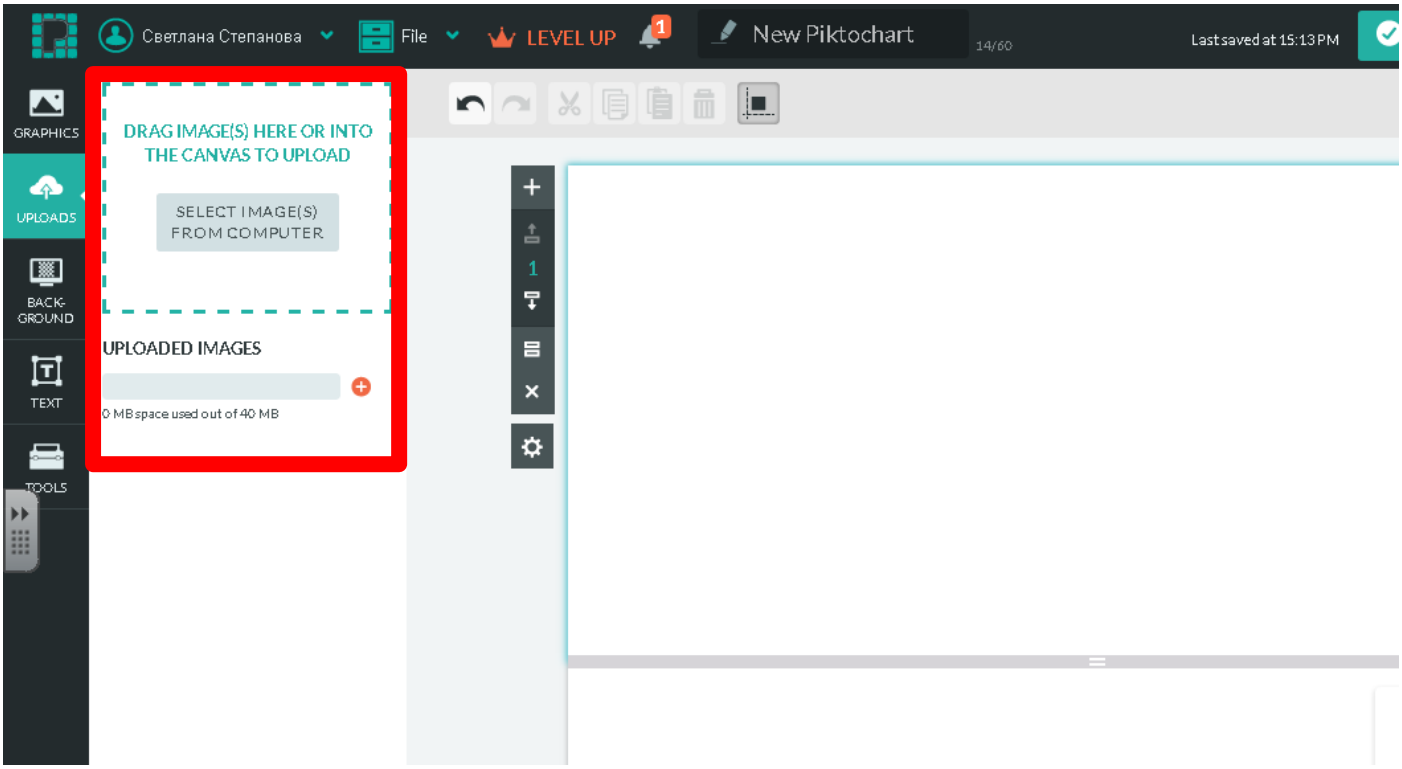


Перетащите фоторамку на рабочее поле. Для размещения изображения в фоторамке необходимо просто перетащить его из папки вашего компьютера в фоторамку.

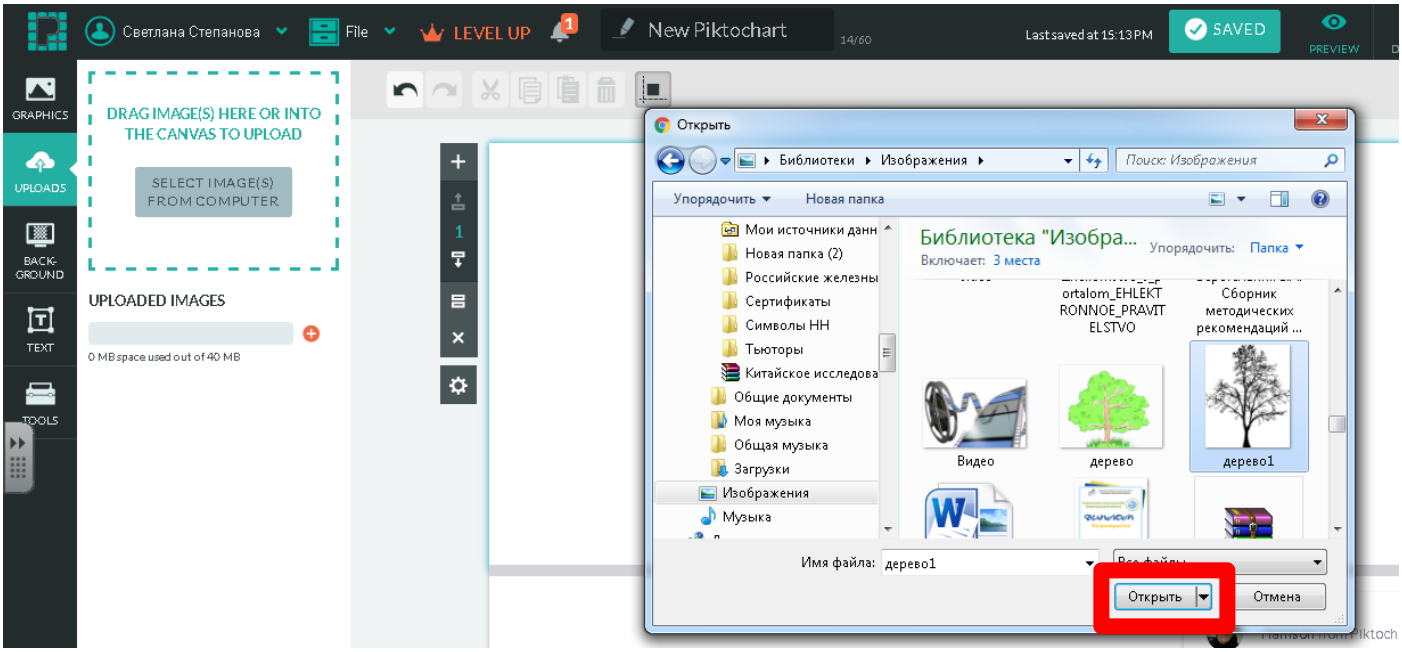
UPLOADS – изображения, загружаемые пользователем со своего локального компьютера

В данном разделе хранятся изображения, которые пользователь может загрузить со своего компьютера (объёмом не более 140 Mb).

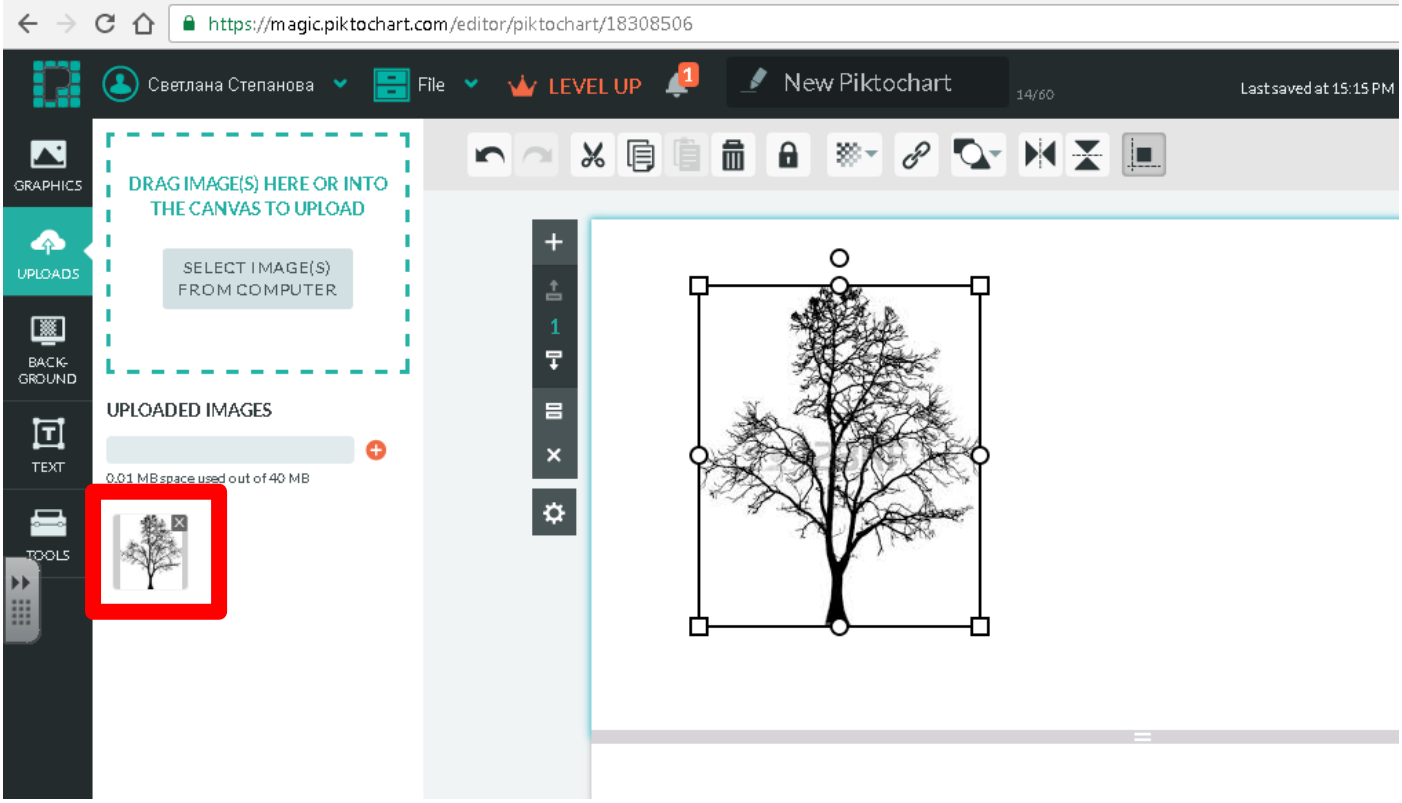
Для загрузки изображения в раздел кликните на кнопку SELECT IMAGES FROM COMPUTER:



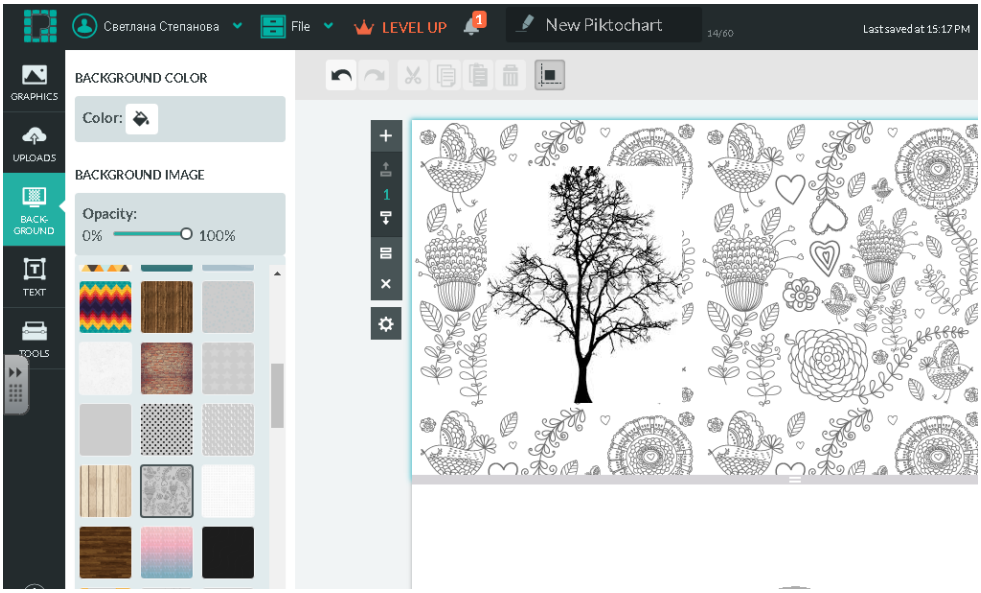
Выберите изображение на вашем компьютере и нажмите кнопку ОТКРЫТЬ.



После этого изображение появится в библиотеке. Для размещения изображения на рабочем поле просто перетащите его мышью.

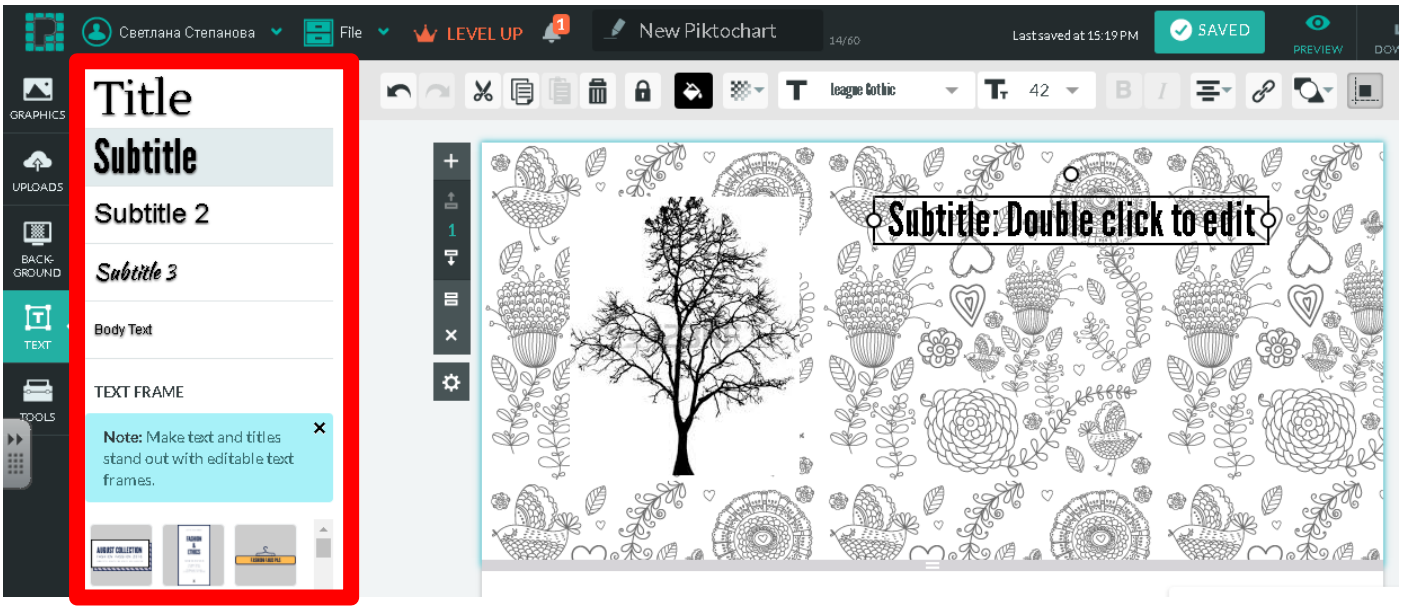


BACK-GROUND – библиотека фонов



У каждого блока может быть свой фон. Чтобы применить фон к блоку необходимо сначала выделить блок, затем кликнуть по выбранному фону в библиотеке фонов. Над библиотекой фонов есть переключатель, регулирующий прозрачность фона.

TEXT – библиотека текстовых шаблонов



Для размещения текста в блоке перетащите на рабочее поле рамку с текстом нужного уровня (заголовок, подзаголовок и т.д.).

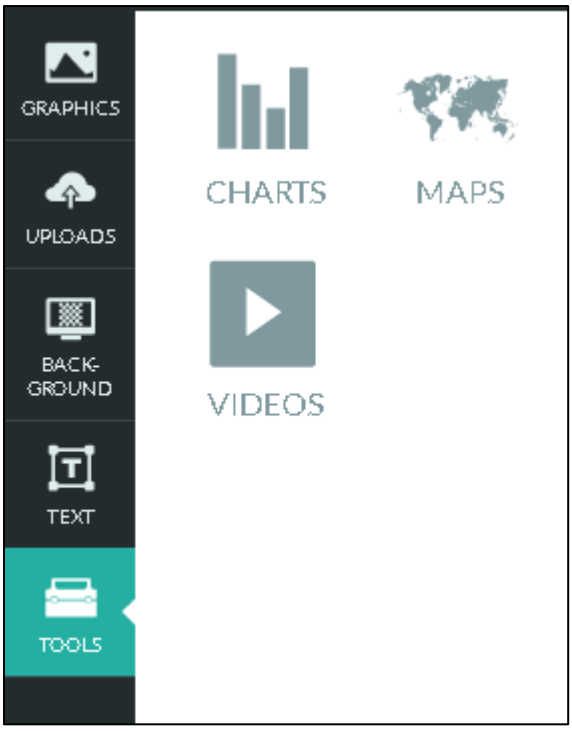
После перетаскивания текст в рамке можно изменить, а также поменять его параметры с помощью панели инструментов, которая появляется над блоком, когда текст выделен:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16

Инструменты на панели (слева направо): 1-отмена операции; 2-откат отмены операции;3- вырезать; 4-копировать; 5-вставить; 6-удалить; 7-заблокировать; 8- цвет текста; 9-настройка прозрачности; 10-выбор шрифта; 11-размер шрифта; 12-начертание шрифта; 13-выравнивание; 14-прикрепить ссылку; 15-положение; 6выровнять относительно других объектов.

TOOLS – библиотека интерактивных инструментов

Библиотека содержит три инструмента:



CHARTS (вставка диаграммы)

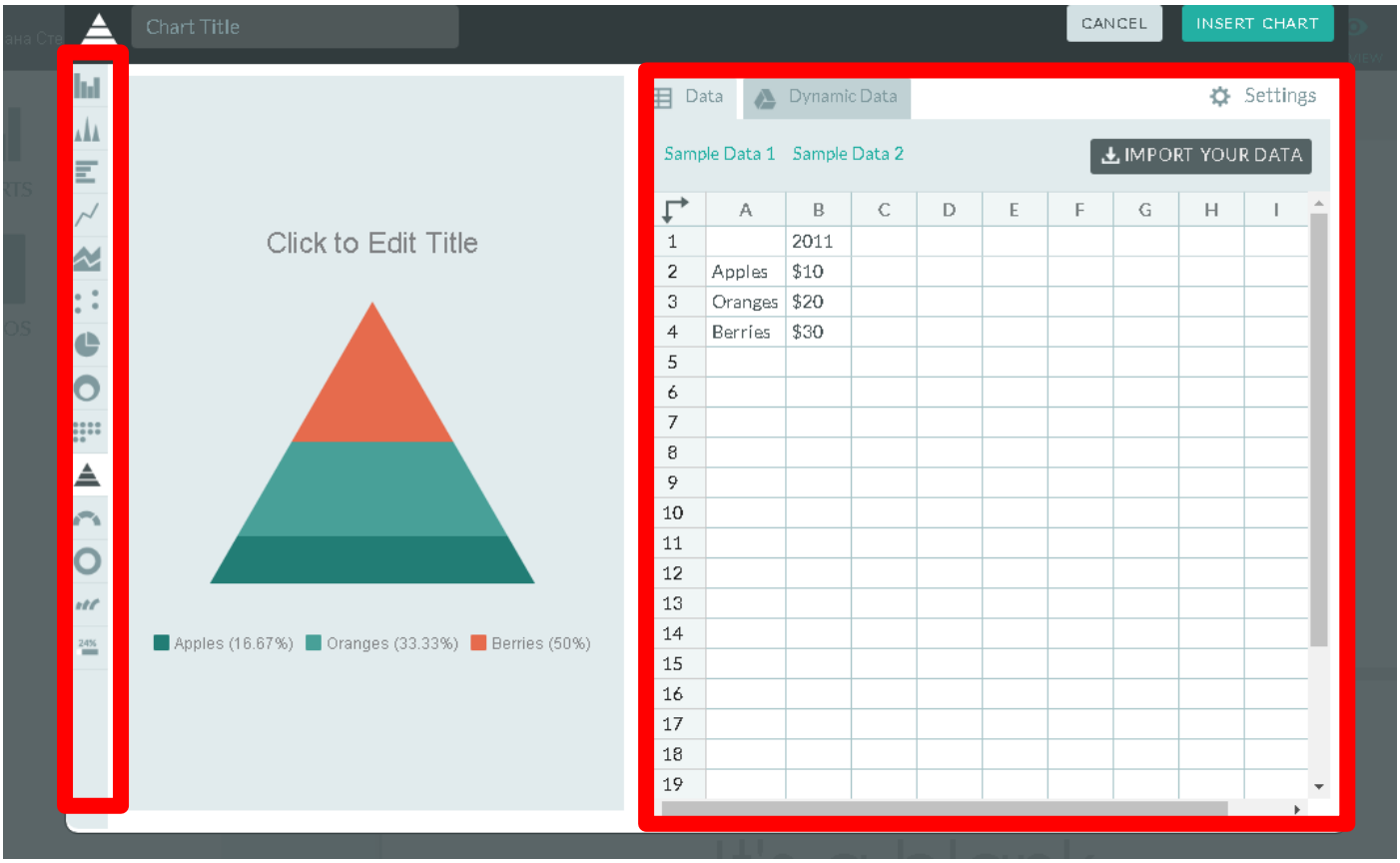
MAPS (вставка карты)

VIDEOS (вставка видео)

CHARTS (вставка диаграммы)

Для вставки диаграммы перетащите значок диаграммы на рабочее поле.

Сразу откроется окно настройки диаграммы:

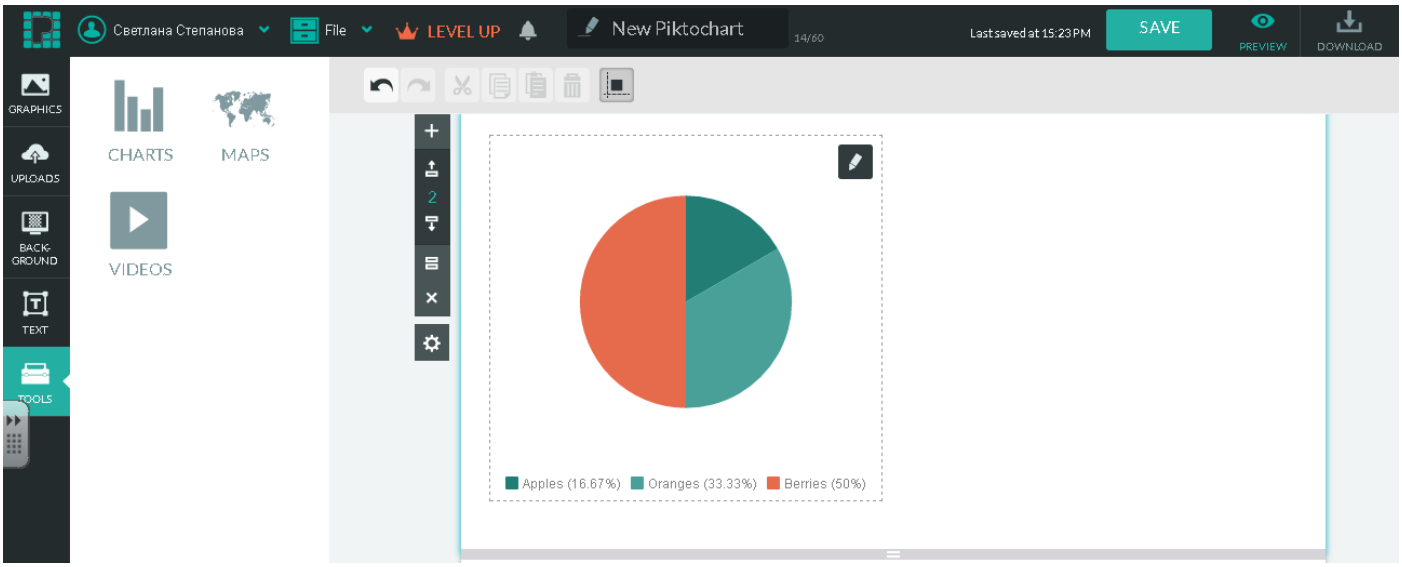


В левой части окна на панели инструментов выберите тип диаграммы.

В правой части окна (в таблице) создайте таблицу с вашими данными. Можно загрузить готовую таблицу EXCEL

В настройках диаграммы можно изменить расположение заголовка и легенды диаграммы, изменить цветовые настройки.

После создания диаграммы кликните на кнопку INSERT CHART, диаграмма появится на рабочем поле:



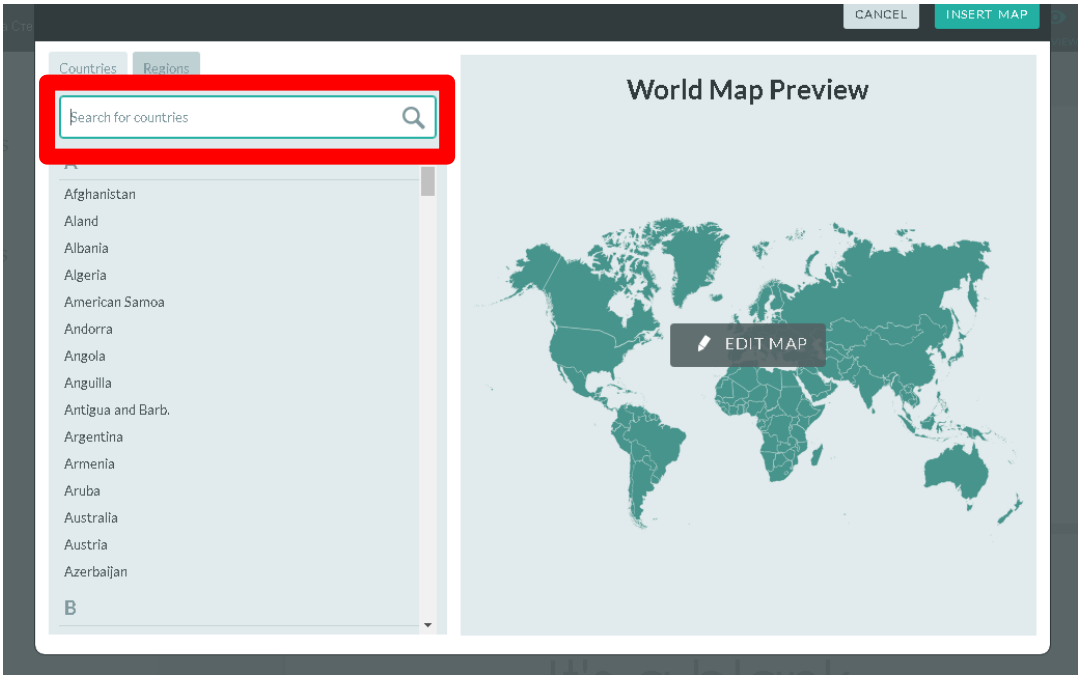
Если вы захотите внести в диаграмму какие-либо изменения, кликните на диаграмму двойным щелчком левой кнопки мыши.

После внесения изменений кликните ЛКМ на кнопку UODATE CHART.

MAPS (вставка карты)

Для вставки карты перетащите значок карты на рабочее поле.

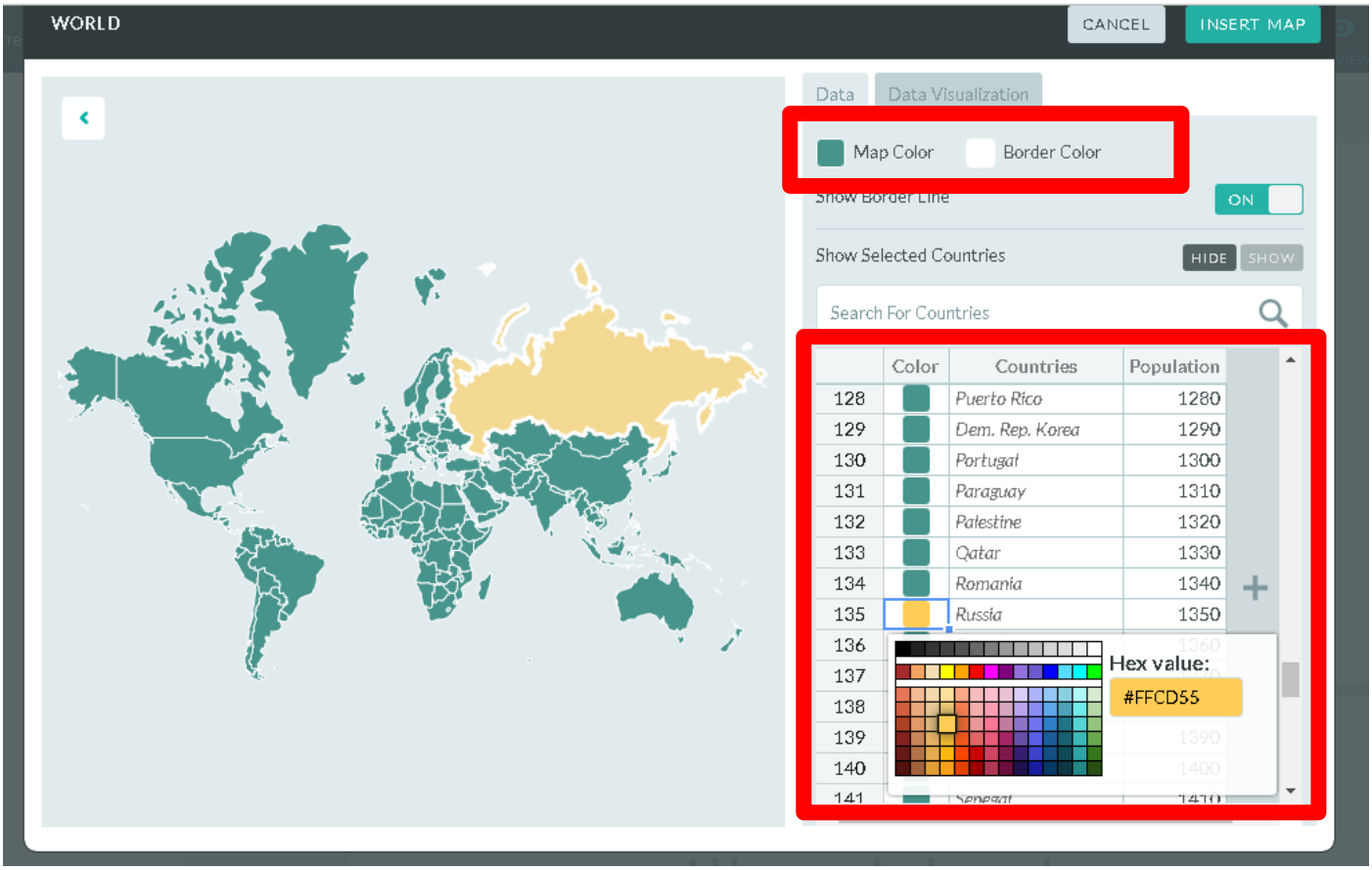
Сразу откроется окно настройки карты:



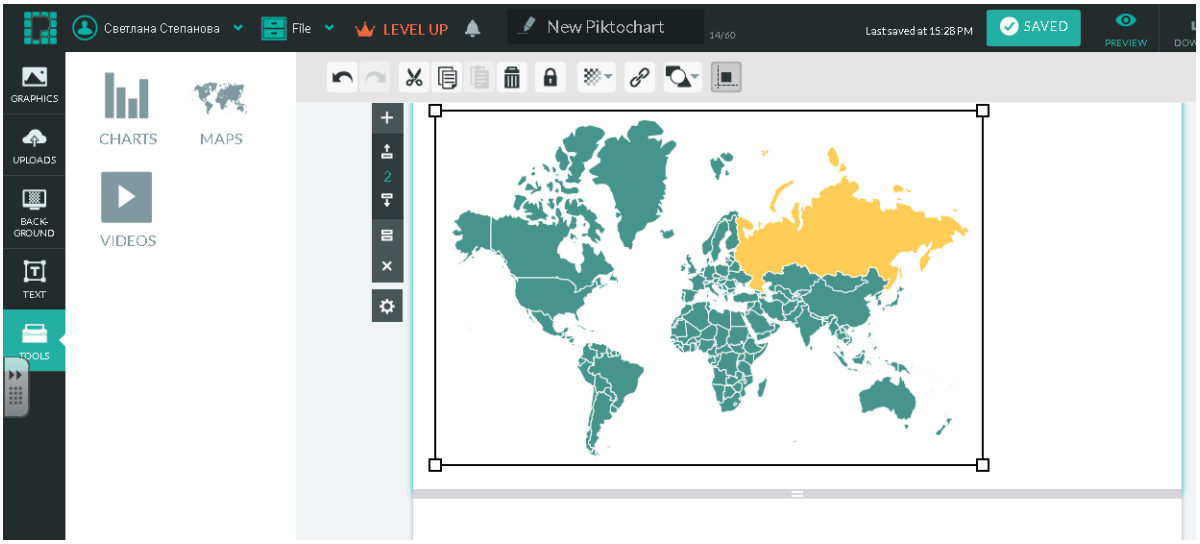
Вы можете вставить карту мира или выбрать любую страну из списка.

На карте мира можно выделить цветом разные страны, а на карте отдельной страны – регионы.

Для этого кликните ЛКМ на кнопку EDIT MAP в центре карты. Появится окно настройки цвета. Для изменения цвета выберите в списке страну (регион), кликните на ярлык цвета (цветной квадрат) и выберите новый цвет на палитре. Таким же образом вы можете изменить цвет границы страны (региона), предварительно выбрав параметр BORDER COLOR/



После завершения настройки карты кликните ЛКМ на кнопку INSERT MAP, карта появится на рабочем поле.

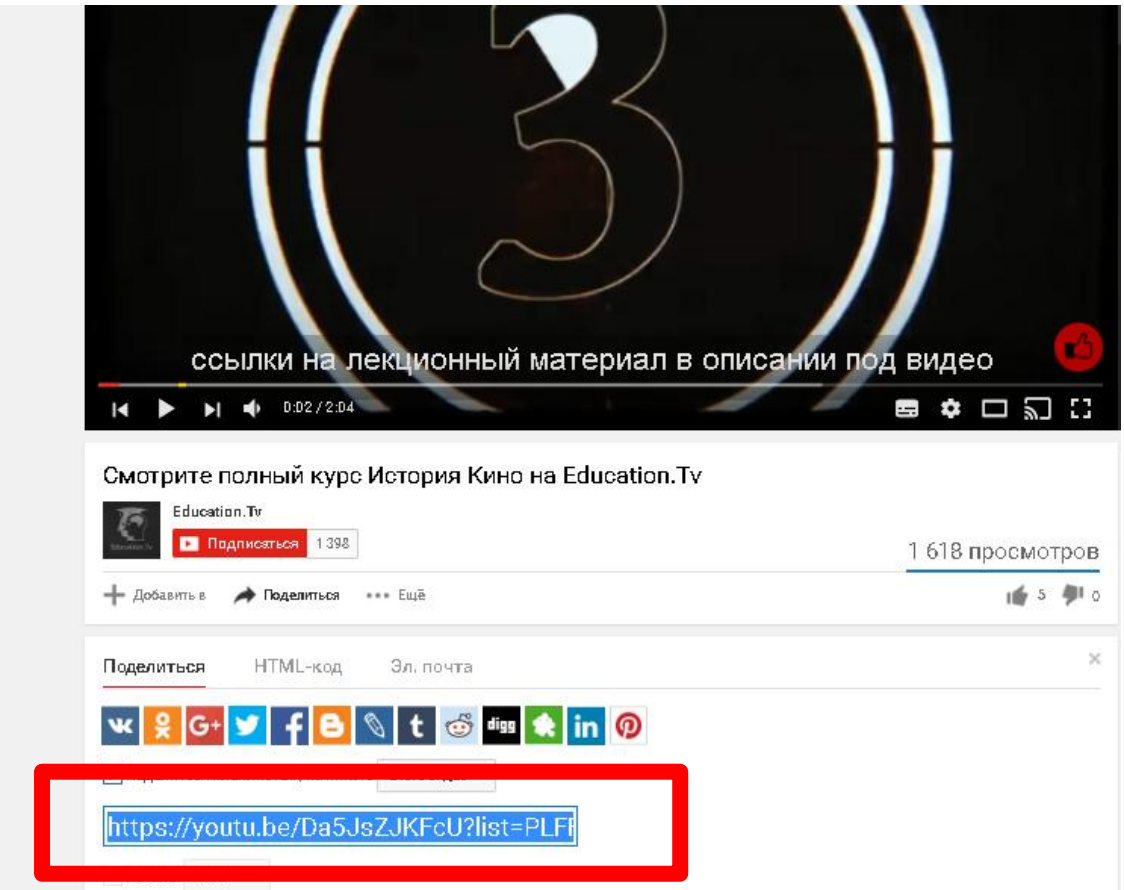


Если вы захотите внести в карту какие-либо изменения, кликните на карту двойным щелчком левой кнопки мыши. После внесения изменений кликните ЛКМ на кнопку UODATE MAP.

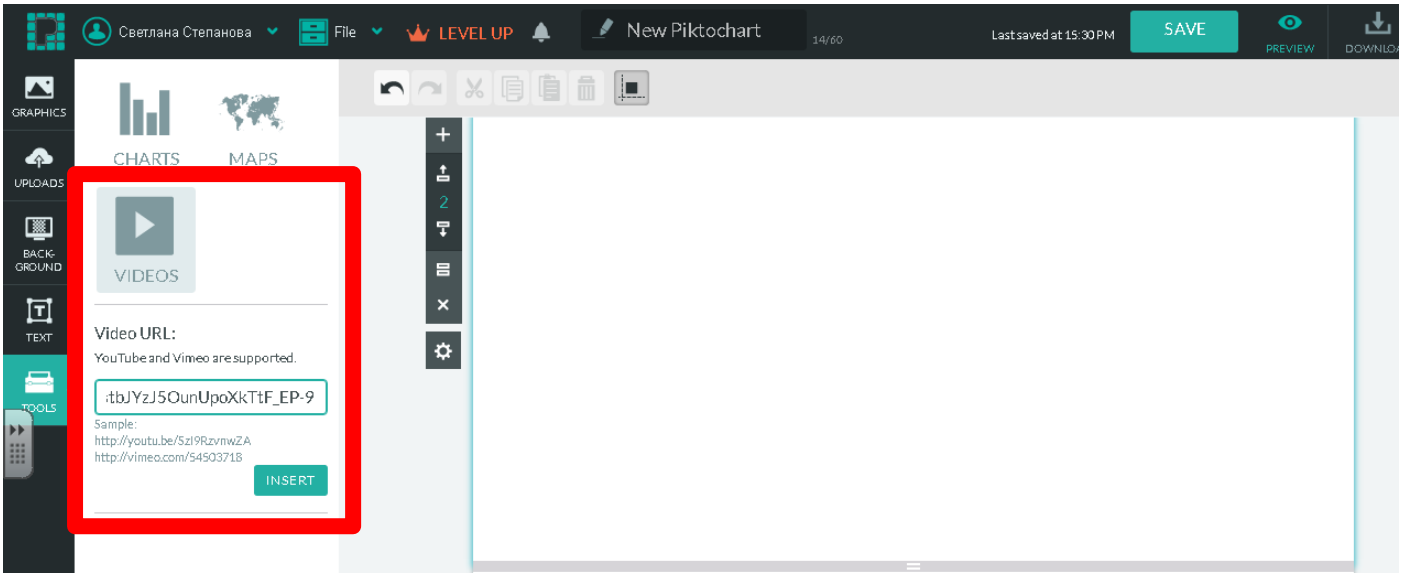
VIDEOS (вставка видео)

Этот инструмент позволяет вставить видео, размещённое в сети Интернет, например на портале YOUTUBE

Для размещения видео сначала необходимо скопировать ссылку на видеоролик с портала YOUTUBE.



Кликните ЛКМ на слово ПОДЕЛИТЬСЯ, которое находится ниже видеоролика. Появится окно, в котором отобразится ссылка на ролик, которую и нужно скопировать.

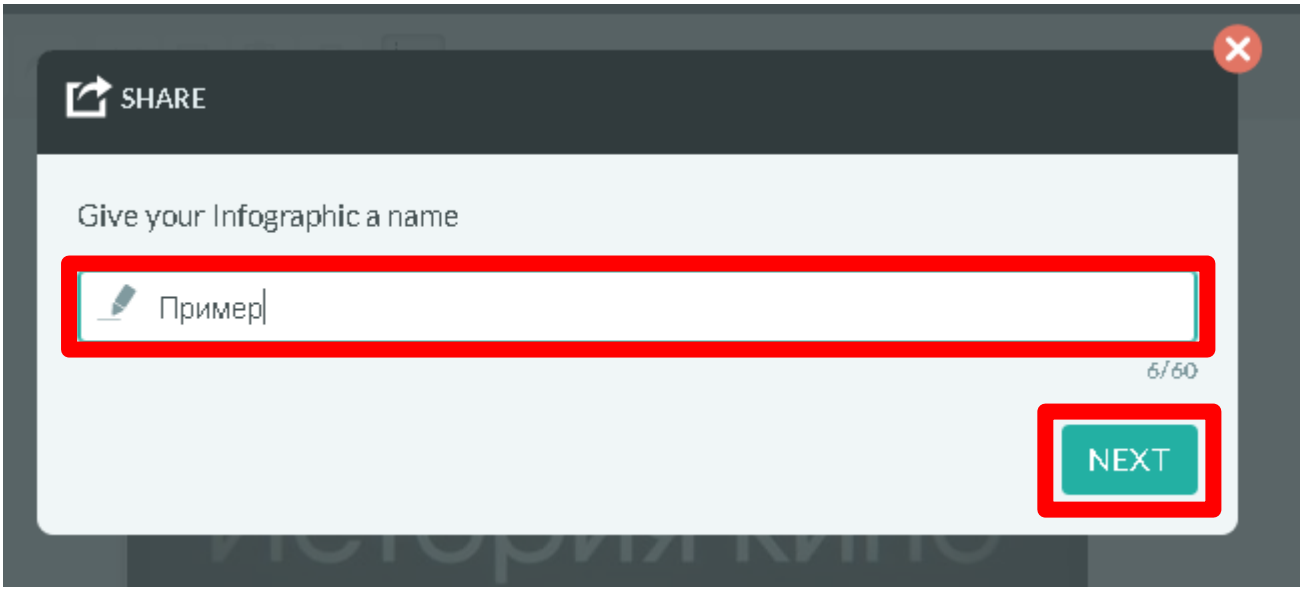


Далее кликните ЛКМ на иконку VIDEOS, появится текстовое поле для вставки ссылки на видео. Вставьте ссылку и кликните ЛКМ на кнопку INSERT, видео появится на рабочем поле. Размеры окна видеоролика можно изменить с помощью специальных маркеров.

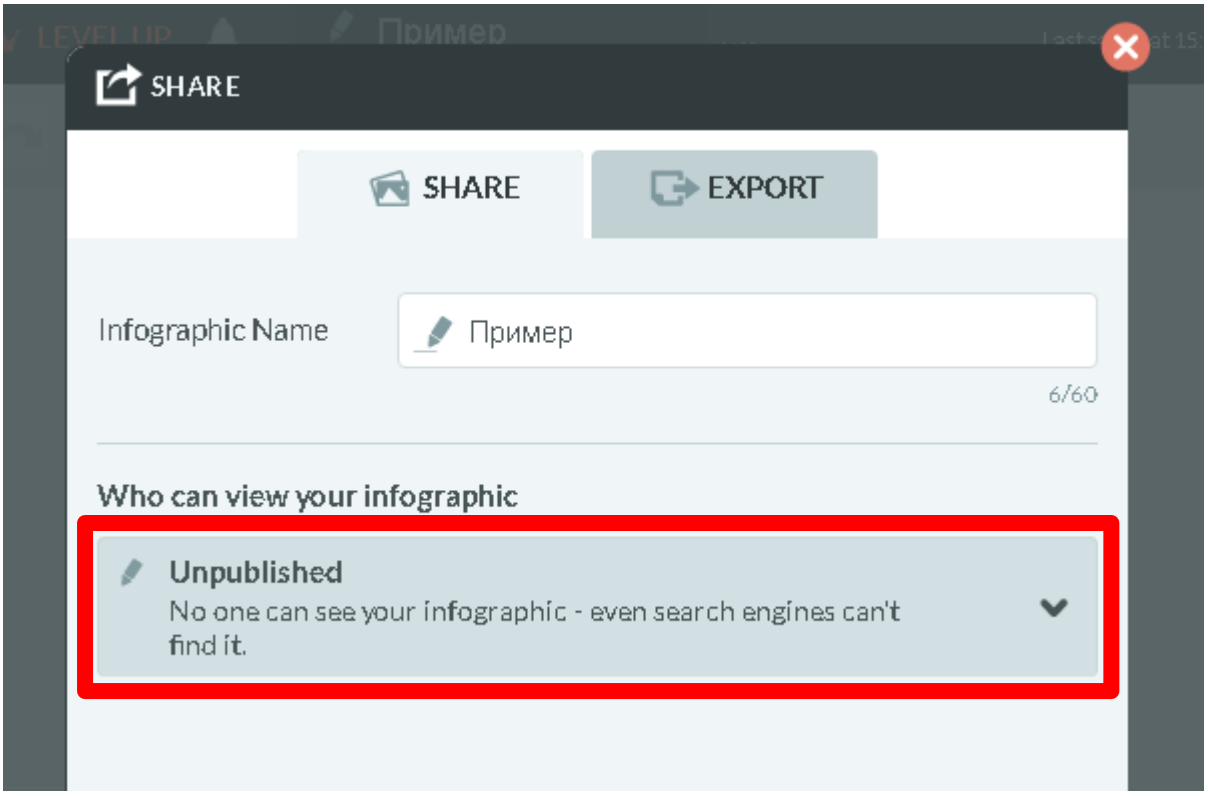
Предоставление доступа к вашей инфографике

Для предоставления доступа к инфографике воспользуйтесь кнопкой SHARE на верхней панели интсрументов:

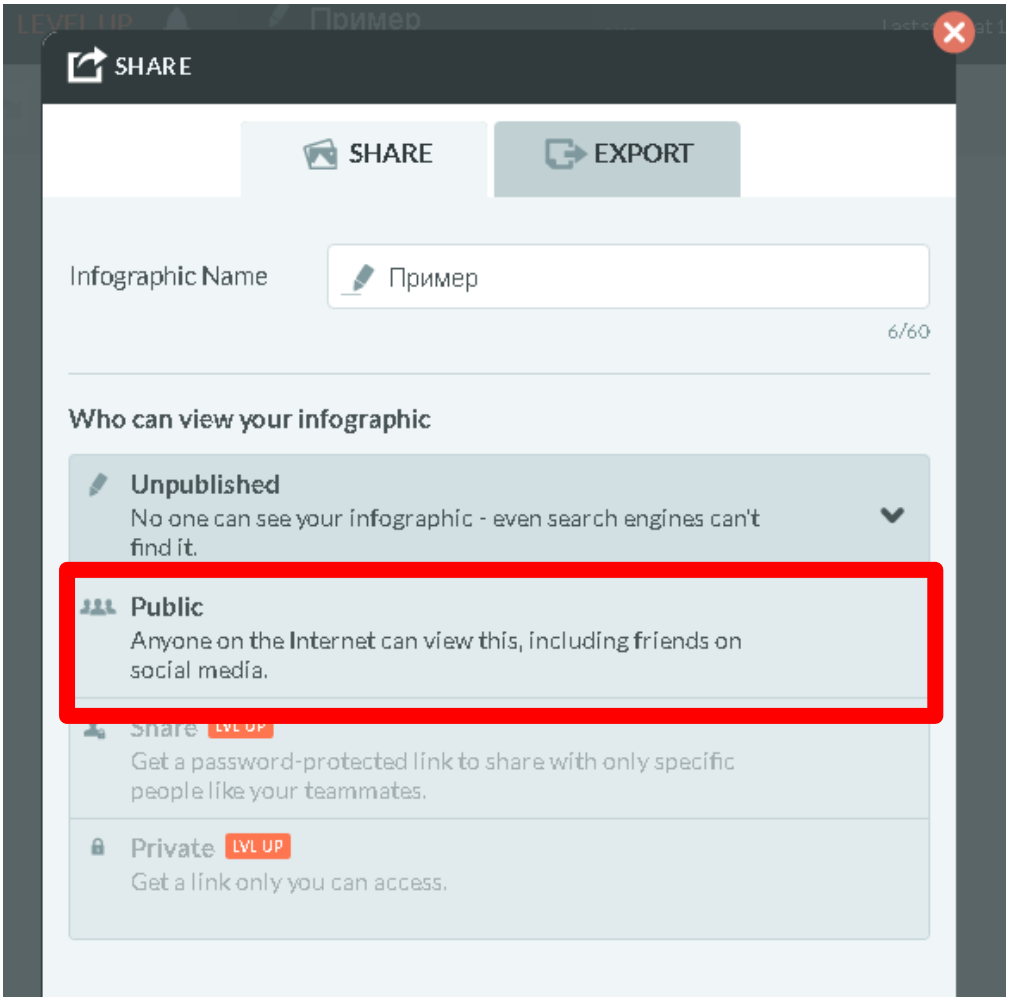
Если вы ещё не дали вашей инфографике имя, то откроется окно, в котором необходимо ввести имя данного проекта.



После нажатия кнопки NEXT откроется окно предоставления доступа:

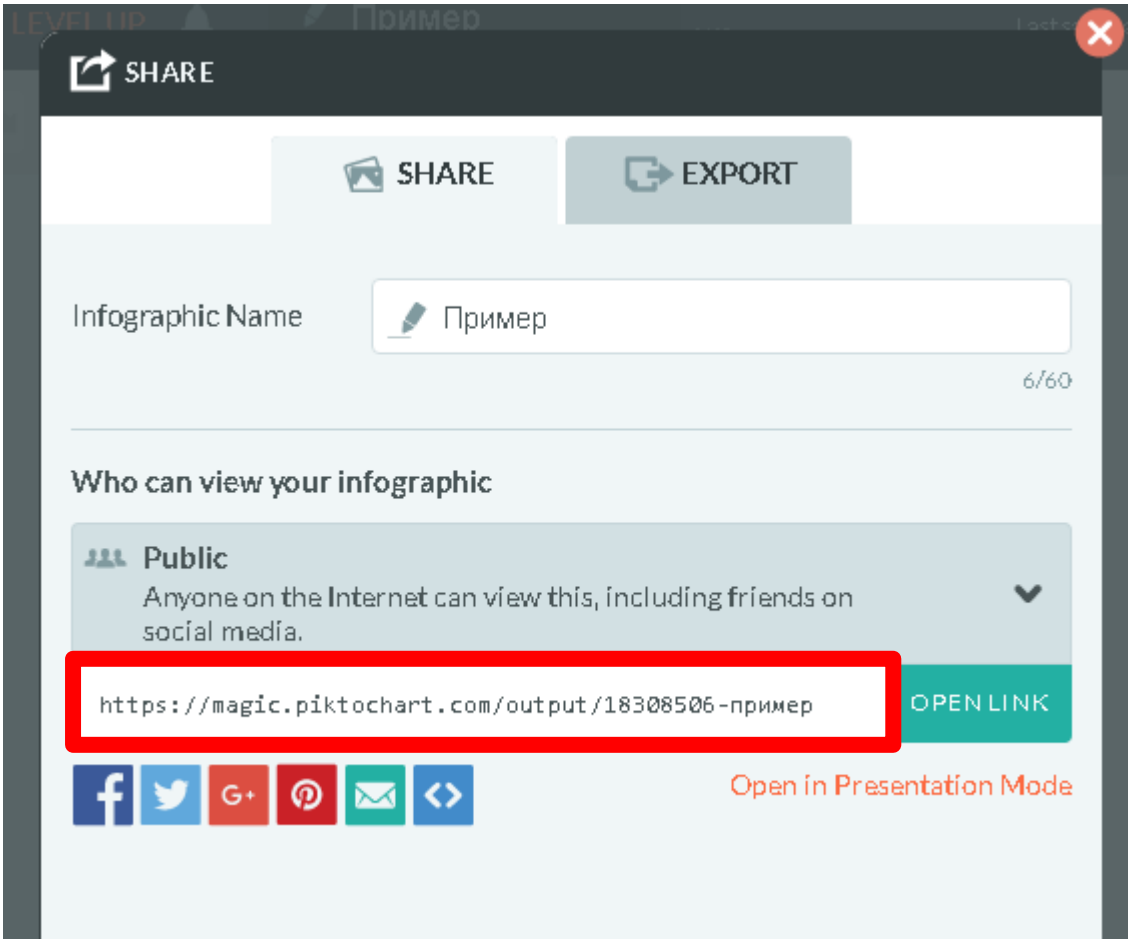


Для предоставления доступа к инфографике кликнете на слово UNPUBLISED, откроются дополнительные разделы:



Кликните на раздел PUBLIC.

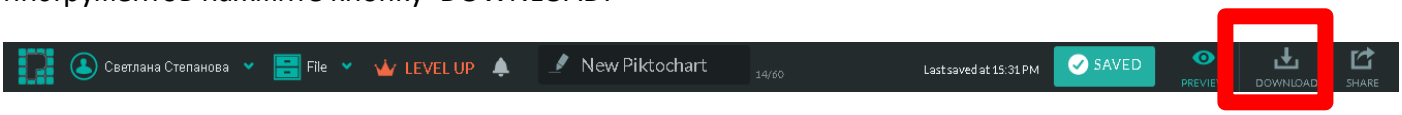
На экране появится окно со ссылкой на ваш проект:



Вы можете скопировать эту ссылку и разместить где-либо в сети Интернет для просмотра инфографики.

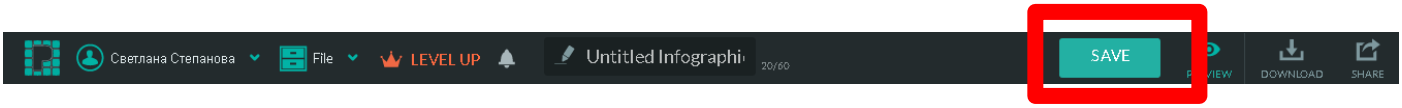
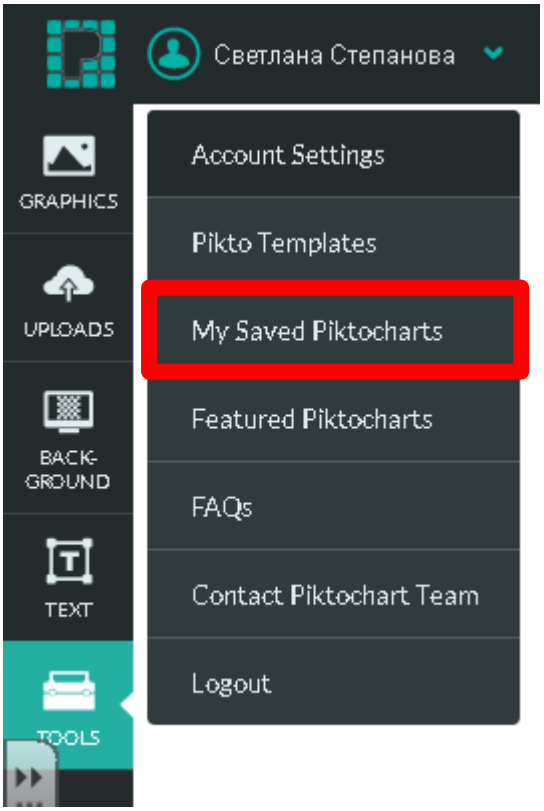
Сохранение инфографики в виде изображения на локальном компьютере (экспорт).

Для сохранения инфографики на своём компьютере в виде изображения на верхней панели инструментов нажмите кнопку DOWNLOAD:



В открывшемся окне вы можете выбрать размер (ORIGINAL или MEDIUM) и формат(PNG или JPEG) изображения. Для сохранения на своём компьютере нажмите кнопку DOWNLOAD.

После создания инфографики её необходимо сохранить: кнопка SAVE верхней панели инструментов:



Все проекты, созданные вами в данном сервисе, сохраняются в вашем личном кабинете, войти в который можно кликнув на свой логин на верхней панели инструментов: