

использовать Черепаха
алг снежинки команды Лицеисты
нач | начало основной программы
поднять хвост | Черепаха не оставляет следа при движении
влево (70) | поворот Черепахи влево на 70 градусов
вперед (150) | движение Черепахи вперед на 150 пикселей
вправо(70) | поворот Черепахи вправо на 70 градусов
опустить хвост | Черепаха оставляет след при движении
снежинка_1 | вызов подпрограммы снежинка_1
поднять хвост | Черепаха не оставляет следа при движении
вперед (70) | движение Черепахи вперед на 70 пикселей
вправо (90) | поворот Черепахи вправо на 90 градусов
вперед (200) | движение Черепахи вперед на 200 пикселей
снежинка_2 | вызов подпрограммы снежинка_2
поднять хвост | Черепаха не оставляет следа при движении
вперед (150) | движение Черепахи вперед на 150 пикселей
вправо (90) | поворот Черепахи вправо на 90 градусов
вперед (150) | движение Черепахи вперед на 150 пикселей
опустить хвост | Черепаха оставляет след при движении
снежинка_3 | вызов подпрограммы снежинка_3
кон | конец основной программы

алг снежинка_1

нач
нц 5 раз
вперед (100)
назад (40)
вправо (45)
вперед (40)
назад (40)
влево (90)
вперед (40)
назад (40)
поднять хвост
вправо (45)
назад (60)
вправо (72)
опустить хвост
кц
поднять хвост
кон

алг снежинка_2

нач
нц 9 раз
вперед (100)
назад (40)
вправо (45)
вперед (40)
назад (40)
влево (90)
вперед (40)

назад (40)
поднять хвост
вправо (45)
назад (60)
вправо (45)
опустить хвост
кц
кон

алг снежинка_3

нач
нц 8 раз
вперед (100)
назад (50)
вправо (45)
вперед (50)
вправо (135)
вперед (50)
вправо (45)
вперед (50)
вправо (180)
кц
кон