ПАМЯТКА «КАК СОЧИНИТЬ СКАЗКУ»

Функция волшебной сказки	Пример
Зачин, создание сказочного пространства	"Давным-давно", "жили-были", "в тридесятом царстве"
Особое обстоятельство	"Солнце исчезло с небосклона", "дожди перестали лить, и наступила засуха"
Запрет	"Не открывай оконца", "не отлучайся со двора", "не пей водицы"
Нарушение запрета	Персонажи сказок и в оконце выглядывают, и со двора отлучаются, и из лужи водицу пьют
Герой покидает дом	При этом герой может либо отправляться, отсылаться из дома, например, с благословения родителей разыскивать сестренку
Появление друга-помощника	Серый волк, кот в сапогах
Волшебные предметы	Ковер-самолет, меч-кладенец, скатерть-самобранка и т.п.
Враг начинает действовать	Змей похищает царевну, колдунья отравляет яблоко
Даритель испытывает героя	Новый персонаж – волшебник, гном, старушка
Герой выдерживает испытание	Справляется со всеми испытаниями
Получение волшебного средства	Оно может передаваться, изготовляться, покупаться, появляться неведомо откуда, похищаться, даваться дарителем
Герой вступает в битву с врагом	Это может быть открытый бой - со Змеем Горынычем
Враг повержен	Врага не только побеждают в бою или состязании, но и изгоняют или уничтожают с помощью хитрости
Герой возвращается домой	На ковре-самолете
Счастливый конец	Пир на весь мир, свадьба, полцарства в придачу